* ***Finns det några buggar?***

Jag har personligen inte hittat någon buggar i mitt spel när jag kört det. men eftersom jag har rätt så svårt för programmering har jag tagit hjälp av olika personer för att få mitt program och funka. då det är väldigt många olika stilar av kodning i mitt program finns det säker någon chans att det kan ha buggar i sig.

* ***Kan programmet krascha?***

Som jag skriv på frågan innan så har mitt program inte kraschat när jag kört det men det finns säkert något sätt det kan krascha på.

* ***Hur avslutas spelet?***

Mitt spel avslutas genom att man gissar rätt ord eller förlorar 7 ggr. När spelet avslutas skickar den antingen ut ett meddelande att man vann eller om man förlorar att man då förlorade. Sedan frågar även spelet ifall man vill köra en gång till eller stänga av spelet.

* ***Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel? Exempelvis:***

I mitt spel frågas det även om man vill köra lätt eller svårt. Den frågar ifall man vill välja ett eget ord eller om man vill få ett slumpat ord ifrån arrey listan

Jag har även använt mig utav HangmanConsoleWindow då jag tänkte att det kunde få spelet och bli lite mer komplicerat och ge mig högre betyg, samt att många andra i klassen använde sig utav HangmanConsoleWindow.

* ***Stötte du på några problem du fastnade på?***

Ja det gjorde jag, Jag stötte faktiskt på väldigt många problem då jag tyckte det var en väldigt svår uppgift samt jag har väldigt svårt för programmering. Ett problem jag stötte på var att man skulle få välja om man vill skriva in ett eget ord eller få ett slumpat, och ifall man nu valde att skriva in ett eget ord så skulle spelet ta in det som det hemliga ordet. Jag stötte på många fler problem men dem problem fick jag hjälp av läraren eller en elev i klassen.

* ***Var något annat svårt eller utmanande?***

Jag tyckte även det var väldigt utmanande att få spelet att börja om om man nu valde att köra en gång till efter att man hade vunnit eller förlorat.

* ***Var något lätt?***

ArrayListen var väldigt lätt o göra då jag vi gått igenom det innan på lektioner och jag kunde det sen innan.

* ***Hade du tillräckligt med förkunskaper?***

Jag hade några förkunskaper om ArrayListen och lite om metoder, men det var väldigt mycket som jag inte hade förkunskaper om som jag var tvungen att få hjälp med då jag tyckte denna uppgiften var väldigt svår.

* ***Ser du några förbättringar som kan göras?***

En sak som hade kunnat förbättras med mitt spel är att man kunde göra olika svårighetsgrader såsom easy, medium och hard. Jag kunde även gjort spelet lite simplare i koden då jag tycker den är rätt så komplicerad och kanske lite mycket rader kod.

* ***Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?***

En funktion jag hade velat lägga till hade då varit att man kunnat välja hur man vill att sin gubbe ska se ut, samt olika svårighetsgrader med tex svårare och längre ord.

* ***Hur fungerar programmet?***

Jag skulle anse att mitt program fungerar ganska bra. Det enda jag tror jag skulle ha velat ändra är instruktionerna till spelaren. Mina instruktioner är inte de simplaste och är ganska mycket text, enligt mig alltså.

* ***Hur väl har du hållit dig till din planering?***

Jag tycker att jag hållt mig hyfsat till min planering då jag la in i spelet om man ville ha ett slumpat ord eller om man ville välja ett själv. Jag har även använt mig av en ArrayList med de olika ord jag ska ha i mitt spel. Självklart har jag inte gjort exakt ifrån min planering, tex använde jag mig inte av switchar då jag inte fick det att funka i spelet, ist för switchar fick jag hjälp av en kompis att få det funka med om man ville välja att få ett slumpat ord eller välja ett ord själv.

* ***Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?***

All kod jag använt mig utav har vi gått igenom på lektionen samt läran kunnat hjälpa mig med.

### **Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* ***Min planering är... (motivera)***

Jag tycker att min planering är enkel fast lite noggrann på vissa fronter gjord..

* ***Mitt program är av... (motivera)***

Jag tycker mitt program är av en hållbar karaktär.

* ***Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)***

Jag tycker mitt program kommunicerar med användaren på ett tydligt och bra sätt. då den frågar tydligt vad man vill göra samt säger till ifall man gör ngt fel.

* ***Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)***

Mina kommentarer är väldigt enkla gjorde då jag har det väldigt svårt och kommentera hur jag skrivit mitt program då jag i efterhand har svårt o komma ihåg hur exakt jag gjort mitt program.

* ***Min källkod är... (motivera) (ni kan blanda)***

Jag tycker personligen min kod är rätt så rörig men det kan vara så eftersom jag har väldigt svårt för programmering och har svårt och se när vissa saker hänger ihop. För vissa hade in kod kanske varit rätt så lätt och läsa av.

### **Självskattning.**

* ***Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?***

Jag la ungefär 8 - 9 timmar på mitt program. Då vi haft 6 - 8 lektioner på samt att jag jobbade lite utanför skolan.

* ***Har du lärt dig något under projektets gång?***

Ja jag har lärt mig använda HangmanConsoleWindow i Java samt lärt mig hur man ska tillkalla en ArrayList.

* ***Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)***

Jag hade velat gjort olika svårighetsgrader i mitt program samt att man skulle få välja hur många liv man vill ha, tex om man vill köra lite svårare så har man kanske bra 3 -4 liv. Medans om man vill köra lite lättare så har man 7 - 10 liv.

* ***(Valfritt) Något du vill tillägga eller något du kommit till insikt med under uppgiftens gång?***

Jag har kommit till insikt att det är mycket svårare och programmera större program då det blir svårare och hitta varit man skrivit fel i sitt program.